



Pressemitteilung



Halle 3.2, Stand 137

Monster stellt vor: MONSTER VISION „MAX 3D“ Die weltweit erste universelle 3D-Brille mit dem „Shutter“-System

- Innovative Monster-Technologie bietet die übertragungssicherste 3D-Synchronisation zwischen Quelle und Brille, passend mit allen 3D-HDTV Marken –

Berlin, 3. September 2010: Monster, ein Weltmarktführer fortschrittlichen Audio/Video Zubehörs, eröffnet eine aufregende neue Kategorie lebensstil-verbessernder UE-Produkte mit der Neuvorstellung der „Monster Vision „Max 3D“, der ersten universellen 3D-Brille mit dem modernen „Shutter“-System. Dies ist die erste Hochfrequenz-Shutter (Blenden) System-Brille, die universell mit allen Marken von 3D HD-Fernsehern arbeitet, womit Nutzer uneingeschränkt Blu-Ray Filme und Videospiele in höchster 3D-Qualität genießen können – ob am eigenen 3D-HD-Bildschirm oder dem ihrer Freunde.

Monster Vision Max 3D ist eine leichtgewichtige und modern gestylte 3D-Brille mit schwarz glänzenden Oberflächen, die höchsten Tragekomfort bietet für stundenlangen Genuss. Sie ist groß genug für jeden Kopf und passt sogar über normale optische Brillen. Das Set mit einer Monster Vision Max 3D-Brille und dem Übertrager wird ab Mitte September 2010 in den Handel kommen.

Der Monster Vision 3D-Durchbruch: so geht das:

Monster Vision 3D nutzt die modernste Hochfrequenz-Technik für ein überzeugendes Ergebnis. Das System nutzt die Monster Vision Max 3D „Active Sync“-Technologie, die auf Bit Cauldrons HeartBeat Technologie basiert. Diese Technik bringt eine deutlich verbesserte kontinuierliche Kommunikation zwischen dem HF-Transmitter und der Brille für einen konsistenten fehlerfreien Bildeindruck, indem es die Synchronisationsfehler üblicher Infrarotübertragung vermeidet.

Das System nutzt einen innovativen Prozess, wobei die Active Sync Technologie das Signal in den Universal 3D Shutter Transmitter (Übertrager) von jedwedem Flachbildschirm aufnimmt. Der Übertrager dekodiert dieses Signal und überträgt es per HF zum Aufnehmer in der Brille. Die Übertragungsfrequenz ist 2,4 GHz ZigBee (IEEE 802.15.4), das Signal durchläuft eine Interferenz-Unterdrückung und eine aktive Synchronisation. Die speziell konstruierten Linsen der Monster Vision Max 3D-Brille arbeiten elektro-chromatisch, blinken folglich schneller, als das Auge es erkennen könnte, was ein flimmerfreies zuverlässig realistisches 3D-Bild erzeugt. Zudem bewirkt die Active Sync Technik, dass die Monster Vision 3D-Brille einwandfrei empfängt, selbst wenn andere 3D-Bildschirme oder andere Monster 3D-Transmitter in unmittelbarer Nähe sind.

Wichtig zu wissen: das Monster Vision Max 3D ist das derzeit einzige System, das erfolgreich HF zur Übertragung nutzt und mit wirklich jedem 3D-fähigen Flachbildschirm arbeitet, unabhängig vom Hersteller. Die Brille beinhaltet einen Lithium-Polymer-Akku, der tausende Stunden 3D-Sehvergnügen erlaubt, bevor er ersetzt werden muss. Die Gläser sind zudem einstellbar auf zukünftige Standards, womit eine ideale Zukunftssicherheit gewährleistet ist. Solch ein Update auf neue IR-Codes kann auf einfache Weise per USB mittels des eingebauten Monster Vision Update-Portal bewerkstelligt werden.

Noel Lee, das „Head-Monster“ sagt: „3D-Technologie ist dabei, zum ‚heiligen Gral‘ moderner Heimkinosysteme und Spielkonsolen zu werden und bisher gab es nicht wirklich eine gute Lösung, um das maximale Potential des 3D-Effekts auf bequeme und komfortable Weise zu erleben. Dank unserer einzigartigen neuen Methode der Signalübertragung können Nutzer unserer Monster Vision Max 3D-Brille nicht nur in den Genuss unglaublich realistischer 3D-Bilder kommen, sondern sie können das auch ohne die ihre Augen ermüdenden Nachteile üblicher Infrarot-Brillen auf komfortable Weise mit einer Brille, die zudem auch noch gut aussieht“.

Über MONSTER

Monster ist gegründet worden vom „Head Monster“ Noel Lee mit der Selbstverpflichtung, Produkte unter dem Label Monster Cable zu schaffen, die Musik sprichwörtlich besser klingen lassen. Bis heute ist Monster gewachsen und hat sich breiter aufgestellt, um Weltmarkt führender Hersteller von Verbindungsprodukten zu werden im Bereich Audio, Video, Car Audio, Computer, Konsolen und Computerspielen und auch als ein führender Erneuerer im Feld des Zubehörs für iPod und iPhone und im Profi- und Beschallungsbereich. Um der Verpflichtung für besseren Klang gerecht zu werden, arbeitete Monster mit Dr. Dre und Jimmy Iovine (Interscope Geffen) und der Schaffung der Kopfhörerlinie der Beats by Dre, inklusive der neuen Modells der Heartbeats by Lady Gaga. Monster fährt dabei weiter fort, die eigenen Monster Kopfhörer zu ergänzen, zum Beispiel mit den „Turbine-Pro“ „Im-Ohr-Lautsprechern“, die ersten Ohrhörer, die sowohl für musikschaaffende Profis als auch für anspruchsvolle Audiophile maßgeschneidert wurden. Zudem wurde Monster unter der Marke „Monster Power“ zum führenden Hersteller hochwertiger Stromfilter und Spannungsschutzgeräte für A/V-Systeme.

Entdecken Sie die Welt von Monster unter www.monstercable.com

Ihr Pressekontakt:

onechocolate communications

Tel: 089 517 39 484

E-Mail: monster@onechocolatecomms.de

Monster Cable

Klaus Mulert Tel.: 06196-766455 oder 0171-3312311

E-Mail: kmulert@monstercable.com